Main storyline:

**Ontstaan Cualli en Ichtaca:**

Mazatl is een twee dimensionale wereld bestaand uit Cualli en Ichtaca. Cualli is de bovenwereld waar al het leven is ontstaan. Cualli is een vredelievend en mooie wereld die duizenden generaties lang het zelfde is gebleven. Cualli is door een aantal tijdperken heen gegaan, namelijk: ‘het Talvi tijdperk en daarin de Poisned age’. Nadat het Talvi tijdperk voorbij was ontstonden vier bevolkingen genaamd people of Eridu, Athins, Akkadians en de Tezcat’s. Zij leefden voor lange tijd in harmonie samen. De 3 grootste rijken in Cualli genaamd: ‘Akkadian Empire, Teneia en Meso’. Meso was het kleinste rijk van de 3 in omvang en bestond voornamelijk uit Akkadianse rebellen en huurlingen.

Ichtaca is echter het zogeheten spiegelbeeld van Cualli. Deze dimensie kan beschreven worden als een puzzelachtige en incomplete locaties is sterk verbonden is door middel van een magische kracht genaamd Iggi aan Cualli. Iggi is doorzichtige stof die in staat is allerlei verschillende elementen te veranderen. Voorbeelden hiervan zijn vuur, wind, water en nog veel meer. Als een grote hoeveelheid iggi samen bij een komt, ontstaat er een zuigende kracht die alles naar zich toe trekt. Deze zuigkracht zorgt ervoor dat de onstabiele dimensie Ichtaca nog deels in tak is.

**People of Eridu: 🡪 Sumerians**

De ‘people of Eridu’ bestonden uit een groep avonturieren die constant door Cualli reisden. Sommige van de bevolking maakten kaartjes van alle locaties die ze hadden bezocht. Deze kaartjes deelde ze onderling tot een persoon ze samenvoegde tot een volledige kaart van een gebied. Deze kaarten genaamd Kalu’s werden weer doorverkocht aan andere die ze gebruikten om oude schatten te vinden. Dit werd op een gegeven moment zo populair dat er concurrentie onderstond tussen deze zogeheten ‘Scavengers’. Vele kwamen om doordat ze valse informatie ontvingen om de concurrentie te verkleinen. Dit zorgde er uiteindelijk voor dat groepen steeds verder werden onderverdeeld tot een punt dat er individuele scavengers ontstonden. Er ontstond veel ontrouw tussen bepaalde personen en menen begonnen een steeds eenzamer leven te krijgen. Sommige gebruikten deze kaarten echter om in contact te komen met nieuwe bevolkingen en zo ontstonden er gemengde groepen van een ander bevolking. Dit heeft ervoor gezorgd dat Cualli bijna een multiculturele samenleving is geworden. De enige bevolking dat toch besloot om gescheiden te blijven waren de Athins. Een aantal menen besloten om de kaarten te gebruiken om door de oceaan nieuwe handelsroutes te ontdekken. Vele reisden door de oceaan maar kwamen nooit terug. Nieuwe bevolkingen werden hierdoor nooit gevonden en men is tot nu toe niet zeker of zij de enige bewoners van Cualli zijn. Er was echter een avonturier die enig resultaat heeft kunnen behalen. Zijn naam was kapitein Aksu. Aksu wist succesvol het zwevende continent Hursagmu te bereiken door de ow zo lange Kadingir oceaan te verkennen. Kapitein Aksu heeft per ongeluk door zijn nieuwsgierigheid iets vreselijk veroorzaakt wat inmiddels in heel Cualli bekend is. zijn acties in Hursagmu hebben ervoor gezorgd dat een grote groep monster wisten te ontsnappen uit de spiegelwereld Ichtaca. Deze monster werden ook wel ‘the Dalkhu’s’ genoemd. Zelfs na zijn dood is kapitein Aksu de meest gehate persoon in Cualli.

**Athins: --> Grieken**

Athins kunnen beschreven worden als een heel pacifistische bevolking dat zich in het algemeen niet mengt in conflicten tussen de andere bevolkingen. Athins waren door heel Mazatl heel bekend voor hun wijsheid en technologische kennis. Vele besteden hun tijd dan ook met het lezen van oude scripties, kopieën van ingegraveerde muren en nog veel meer relieken. Door deze drang aan informatie goed te combineren met het technische vermogen van vele, hebben de Athins er voor kunnen zorgen dat ze vele jaren verder zijn ontwikkeld dan de andere bevolkingen. Deze voorstand heeft ervoor gezorgd dat ze de overige bevolkingen als minderwaardig gingen beschouwen. Dit werd op een gegeven moment zo erg dat ze zich gingen scheiden van de andere bevolkingen en tot slot in een content ver weg van de andere gingen leven. Dit continent ook wel Andros genoemd had een rijke bodem waar periodiek een goede oogst uit te halen was. Door het gebruik van vele innovaties, waren de Athins in staat om een prachtig rijk te creëren. Dit rijk genaamd Teneia had een democratische gezag waar geweld en criminaliteit ten strikte verboden waren. Dit was echter niet moeilijk te regeren, vanwege het feit dat de inwoners vredelievend, behulpzaam en gehoorzaam waren **tegen over elkaar**.

**Politiek probleem in Athins**

Een lange periode ging voorbij waar niet veel gebeurde totdat een geleerde genaamd Aegeus Hesiod een nieuwe leer bedacht, namelijk het Guilfism. Deze leer ging ervan uit dat de bevolking met te veel bizarre en onpraktische ideeën kwam die geen meerwaarde boden aan het rijk. Voorheen was het nog de traditie dat iedereen het recht had om jaarlijks een idee te mogen verzinnen die dan door de overheid uiteindelijk werd gesubsidieerd. Aegeus Hesiod vond dat dit een verspilling van geld was omdat zelden een idee gebruikt werd. Vele inwoner van het rijk waren des tijds nog heel ‘simpel minded’ ook wel naïef waardoor ze makkelijk invloed baar waren voor ideeën van andere. Aegeus Hesiod maakte hier misbruik van door deze groep personen te beloven dat ze door deze bezuiniging meer zouden besteden aan het individu in plaats van de creaties van andere. Personen die deze leer volgde werden ook wel ‘Convergent thinkers’ genoemd, omdat ze zich alleen aan een vast pad hielden en niks zonder bewijs of resultaten wouden uitvoeren. Deze nieuwe manier van denken was echter in confrontatie met de huidige levenswijze van de Athins. Deze confrontatie leidden er uiteindelijk tot toe dat er nieuwe leer ontstond genaamd Ektoism geleid door Calea Cosimo. Deze leer was ervan overtuig dat het Guilfism de huidige levenswijze te sterk ging beïnvloeden en dat hierdoor de creativiteit zwaar ging afnemen. Hoewel er nooit grootschalige gewelddadige conflicten ontstonden, ging deze twee ‘partijen’ wel constant op een politieke manier met elkaar ‘op de vuist’. Hierdoor ontstond er een lichte gescheidenheid van de manier van denken tussen personen. Het grootste probleem van deze politieke strijd was dat de aanhangers van de partij steeds minder pacifistisch werden. Kleinschalige incidenten met moord, kidnapping of in sommige gevallen daglichten sluipmoorden op diplomaten kwamen steeds vaker voor. Deze sluipmoordenaars werden ook wel ‘Chauvinisten’ genoemd. ‘Chauvinisten’ werden via deze politieke partijen stiekem het rijk in gesmokkeld via diversen manieren. In meeste gevallen werd dit gedaan door ze in vrachtschepen of kleinere zeilboten te vervoeren. In ergste gevallen werden ze met een overvloed van iggi geteleporteerd naar een tijdelijke ‘safehouse’. De overheid merkte dat dit na tijd dat dit zwaar uit te hand begon te lopen en besloot een alliantie te sluiten met de Akkadian order. Deze alliantie hielp de Athins om aan autoritaire macht genaamd ‘the Mistho’s’ te komen volledig bestaand uit huurlingen. Deze huurlingen kwamen uit verschillende delen van Cualli maar waren in het algemeen Akkadians. Met hulp van de Mistho’s wist de overheid deze smokkel bendes te verminderen. Hoewel niet alle smokkelaars zijn gevonden, is het grootste aantal wel opgepakt. De situatie in het rijk verbeterde langzamerhand maar dit bleef niet zo voor lang…

**Creatie van de drugs krokos:**

Een van de officieren van de Mistho’s genaamd Namtar kwam samen met een inwoners van het rijk genaamd Arastoo Callas op het idee om iggi te hervormen tot een verslavend middel genaamd krokos. Dit middel werd gekocht als een middel om thee zoeter te laten smaken. Het duurde niet lang tot dit middel heel populair werd in het rijk. Vele wisten echter voor een lange tijd niet wat de slechte bijwerken van dit middel waren. Ademhalingsproblemen, vervelling van de huid tot het bot en uiteindelijk aangetasten organen waren een van die problemen. De overheid had de officier onmiddellijk laten vervolgen. De inwoner was het echter gelukt om op tijd te vluchten. Vele beweren dat de dader zich verschool in het noordelijke deel van Cualli. De dader is daar echter nooit gevonden. De overheid probeerde met man en macht het middel te verbannen, maar door de sterke verslaving van vele, blijft het middel toch door individuele ‘cooks’ geproduceerd en gedistribueerd. Complete netwerken ontstaand die dit efficiënt doorverkopen waardoor het gebruikt langzaam toeneemt. Een aantal inwoners van het rijk zijn het beu met het slappe gezag van de overheid en besluiten te het rijk te verlaten. Deze ‘pelgrim’ vestigen zich in een ander continent genaamd Hursagmu verder ten noorden van de grote oceaan Kadingir.

**Nomads of Hursagmu:**

Wat speciaal is aan Hursagmu is dat het als te ware zweeft boven de oceaan. Dit is mogelijk omdat in Ichtaca in dit gebied een hele kleine hoeveelheid aan iggi bevat (in verhouding met andere gebieden). Dit zorgt ervoor dat het gebied harder duwt tegen Cualli waardoor het stuk land als te waarde omhoog wordt geduwd. Dit zorgt er echter wel voor dat er een opening ontstaat tussen de twee dimensies. De pelgrims besluiten met de hulp van krijgers uit Meso een tempel te bouwen als een soort fort voor de opening. Deze beschermers werden ook wel ‘Nomads of Hursagmu’ genoemd. Deze pelgrims leefde samen met de krijgers op een humanistische manier in een anarchie.

**Akkadians:**

De Akkadians zijn in heel Cualli bekend om hun vechtlust en hun militaire systeem. Dit systeem bestaat uit verschillende flank technieken die zij toepasten in talloze oorlogen. Akkadians hadden een hard en bruut trainingsproces vanaf een jonge leeftijd. Dit zorgde er uiteindelijk voor dat ze zeer gedisciplineerd waren en een professionele status kregen als krijgers. De Akkadians en people of Eridu leefde het grootste gedeelde onder elkaar in het een rijk genaamd de Akkadian Empire. De people of Eridu waren echter wat meer ontwikkeld in het gebied van landbouw en architectuur. Door hun kennis en de militaire kracht van de Akkadians was de situatie in het rijk vrij stabiel. Dit was ook nodig vanwege het feit dat de Akkadian Empire constant oorlogen voerde met kleinere dorpen en stammen. Vele jaren gingen voorbij waarbij allerlei nieuwe oorlog strategieën waren bedacht om het aantal slachtoffers te beperken. Innovaties voor primitieve voertuigen om makkelijker door het land te kunnen bewegen speelde een belangrijke rol om troepen snel door een onbegaanbaar terrein te vervoeren. Deze technische innovaties hebben er uiteindelijk toe geleid dat de Akkadian Empire zijn maximale omspanningsvermogen heeft kunnen behalen. Ongeveer 2/3 van Cualli was nu in handen van de Akkadian Empire. De Akkadian Empire had vele poging gedaan om ook Teneia te veroveren. Dit mislukte echter vele keren met een groot aantal slachtoffer, vanwege het feit dat de Athins op een heel ander niveau geavanceerd waren. Hoewel Teneia geen persoonlijk leger had, was het wel omgeven met een woeste en bijna ondoordringbare oceaan. De Akkadian Empire had simpel genoeg niet genoeg boten of geen geschikte boten die de lange en gevaarlijke toch konden maken. Vele Akkadians vonden dat de koning van de Akkadian Empire Izdubar, een dwaas was en goede krijgers stuurde naar een zelfmoordmissie. Het duurde niet lang tot er omroer ontstond in het rijk dat uiteindelijk leidde tot de hervorming van een Guerrilla groep, de Akkadian order. Deze groep wist het leed van vele door deze niet zinvolle oorlog te gebruiken als motivatie van een opstand. Deze opstand bestaand uit een groot deel van het Oostelijke deel van de Akkadian Empire duurde voor zon 20 jaar. 20 jaar lang vochten deze groep en het leger van de Akkadian Empire. Hoewel Akkadian order in de minderheid was, wisten ze toch een succesvolle slag te winnen, namelijk de slag om Meso. Meso was tot verbazing van de naam een klein kasteel ten zuidoosten van de Akkadian Empire. De Akkadian order vormde hier hun ‘hoofdkwartier’ en bouwde een kleine stad om het kasteel. Veel Akkadiaanse krijgers zijn uiteindelijk gevlucht uit het leger van de Akkadian Empire naar Meso omdat ze het zat waren om hun vrienden en familie telkens te verliezen door de niet zinvolle oorlog met de Athins. Ze vonden dat de Athins hun krijgers eer en spirit vernederde door geen aandacht aan de door hun verklaren oorlog te besteden. Al hoewel deze groep krijgers niets kon doen aan de Athins, waren ze het wel allemaal eens dat koning Izdubar zo snel mogelijk af moest treden. Hoewel de grote oorlog tussen de Akkadian Empire en de Akkadian order voorbij was, waren er nog steeds enkele aanslagen op elkaar. De situatie in Meso verslechterde echter na een tijdje. Er was niet genoeg geld om de stad op te bouwen na de vele aanslagen op elkaar en dreigde een hongersnood te komen. Het zag er slecht uit voor de Inwoners van Meso en de Akkadian order, totdat ze een getekende brief kregen voor een business deal. De Akkadian kregen te horen dat op een bepaalde datum moesten wachten bij een klein en verlaten dorp in Cualli om door de Athins opgehaald te worden om wat zaken te bespreken. De deal stelde vast dat Meso een aantal krijgers kon verhuren voor voedsel en geld omdat de situatie in Teneia uit de hand begon te lopen. Dit tijdelijke verdrag heette ook wel ‘the contract of order and control’. De inwoners in Meso waren opgelucht vanwege het feit dat hun toekomst niet in gevaar liep en dat ze een soort van verzekerd waren. Door deze alliantie wist Meso zich sterk te ontwikkelen waardoor ze een grotere dreiging boden aan de Akkadian Empire. Na de 20-jarige oorlog en dit verdrag was er vrijwel vrede tussen Meso en de Akkadian Empire. Hoewel en nog een aantal meningsverschillen zo nu en dan ontstonden, was dit nooit heel ernstig.

**Poisend Age:**

Cualli was in het Talvi tijdperk een vruchtbare en dichtbevolkte wereld. Dit veranderde echter tijdens het kannibalisme tijdperk. Dit wordt ook wel de ‘Poisend Age’ genoemd. Meeste beesten in dit tijdperk waren herbivoor en leefde van de gigantische vruchten en ander natuurlijk materieel. Miljoenen jaren gingen voorbij waar de beesten vredelievend onder elkaar leefden omdat er geen drang was naar vlees. Dit veranderde echter toen een mysterieuze kracht ervoor zorgde dat een groot deel van al het voedsel vergiftig werd. Beesten konden niet meer leven van het land en begonnen langzamerhand uit te sterven. Sommige van deze dieren evolueerde in een korte tijd door omnivoren die kleine hoeveelheden aan vlees konden consumeren. Al hoewel dit niet genoeg was om er van te kunnen groeien, zorgde deze aanpak wel dat een groot aantal nog in leven konden blijven. Deze transformatie zorgde ervoor dat kleinere beesten in het voordeel waren omdat ze met een grote groep een grote herbivoor konden aanvallen. Dit kan ook wel als het eerste teamverband of samenwerking gezien worden tussen wezens in Cualli. Doordat er steeds meer herbivoren afstierven en carnivoren overleefde, veranderde de verhouding tussen carnivoren en herbivoren sterk. Er waren nu gemiddeld tien keer zo veel carnivoren dan herbivoren. Het hielp ook niet dat deze ondervoeding of nauwelijkse voeding ervoor zorgde dat de herbivoren steeds kleiner werden en minder vlees bevatten. Op een gegeven moment was de verhouding compleet aangepast. De wereld van Cualli bestond nu alleen uit carnivoren. De ‘Poisend Age’ was nu begonnen. Miljoenen beesten werden op gruwelijke wijze vermoord, opgegeten en in stukken gebeten om als voedsel te dienen voor sommige. Dit liep op een gegeven moment zo erg uit de hand dat het moederlijke instinct bij sommige totaal verloren ging en moeders hun eigen kinderen begonnen op te eten als voedsel. Dit laatste punt zorgt er in feiten voor dat de ‘birth rate’ steeds meer kelderde. Er gingen meer dieren dood dan er geboren werden. Dit leiden er uiteindelijk naar toe dat bijna al het leven in Cualli verloren ging.

**Ondergang van de Tezcat’s: 🡪 Aztec, Mayam mensen**

Een aantal jaren gingen voorbij dat Cualli was veranderd van een gigantisch ijswereld naar een leefbare wereld. De ‘Talvi era’ was nu voorbij. Nieuwe wezen begonnen te ontwikkelen en Cualli begon weer deels bewoonbaar te worden. Honderden nieuwe wezen werden gecreëerd, maar alleen 4 bevolkingen hadden het vermogen om rationeel en cognitief te kunnen denken. De 4 bevolkingen People of Eridu ,Athins, Akkadians en tot slot de Tezcat’s waren in deze periode verspreid over heel Cualli in kleine groepen. De enige twee bevolkingen die echter besloten om gescheiden te blijven waren de Athins en de Tezcat’s. De motivatie van de Athins is voorheen al uitgelegd. De motivatie van de Tezcat’s was echter nooit duidelijk. Wat wel duidelijk was, was dat de kleine groep mensen mythische krachten bezaten die niet in de verkeerde handen mochten vallen. Deze krachten konden zei toepassen om de magische kracht iggi zodanig te kunnen beïnvloeden dat ze een poort konden creëren naar de spiegel dimensie Ichtaca. De andere bevolkingen kwam hier echter snel achter vele probeerde deze kracht over te nemen. Dit mislukte vele malen echter, vanwege het feit dat het verbonden is met de ziel van de gebruiker ook wel ‘host’ genoemd. Deze connectie kan niet worden verbroken zonder dat de host hieraan leidt. Ondanks dit feit waren er toch vele die een poging wouden wagen ten kosten van de host. Menen die dit deden werden ook wel Tezcat’s Hunters genoemd. De Tezcat’s besloten onder te duiken bij de Athins om een normaal leven te kunnen leiden.

De Tezcat’s hadden het voordeel dat ze erg veel op de Athins leken, waardoor ze makkelijker konden mengen tussen de rest. Het duurde echter niet lang tot de Athins er achter kwamen dat ze zich hier verscholen. De Athins waren door hun racistische aard niet erg geamuseerd met deze ‘vluchtelingen’ en besloten uiteindelijk de Tezcat’s Hunters in te lichten over hun aanwezigheid. De Tezcat’s waren hierdoor verplicht te vluchten naar verschillende plekken in Cualli en constant op de vlucht te zijn. De Tezcat’s Hunters begonnen een klopjacht door heel Cualli om de Tezcat’s op te sporen en gevangen te nemen. Vele Tezcat’s kwamen door deze klopjacht om tot de dag brak dat er nog maar een familie overbleef. De familie bestaand uit Nelli (moeder), Ohtil (hoofdpersoon) en Nenetl (zus). De vader van Ohtil, Zolin was na de klopjacht op een mysterieuze wijze verdwenen. De familie vreesde het ergste dat de vader was omgekomen bij een van de ‘extractie rituelen’. Andere mensen van het volk beweerde echter iets heel anders. Zei beweerden dat de vader een lafaard was en is gevlucht naar Ichtaca. Sommige verteld hoe ze zagen dat hij haastig zonder zijn spullen in te pakken naar Ichtaca reisden om daar de situatie in Cualli uit te wachten. Andere beweerde weer dat hij samenzweerde met de Tezcat’s Hunters en hun hielp met ‘extractie rituelen’. Welke van deze beweringen uiteindelijk de waarheid is, was nog niet zeker. Deze beweringen leidden echter er wel tot toe dat de Tezcat’s De familie van Ohtil verbanden naar een savanne in de zuidelijke uithoek van Cualli. Dit stuk land Ukufa was een begraafplaats van alle Tezcat’s die waren gestorven door de ‘extractie rituelen’ van de Tezcat’s Hunters.